Voortgangsrapportage project

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Projectnaam** | Project context 1 | **Rapportage periode** | 19/02/2021 |
| **Projectgroep** | Groep 14: Electric boogaloo | **Project Fase** | 2 |
| **Projectleider** | Nox | **Weeknummer** | 8/9 |

# Resultaten/gebeurtenissen afgelopen week

# Concept presentatie gedaan Feedback

Minder mini games. Verder was het en goed concept.

## Aandachtspunten/problemen

* non

## Activiteiten afgelopen week

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **activiteit** | **wie** | **deadline** | **gepland** | **besteed** | **status[[1]](#footnote-2)** |
|  |  |  |  |  |  |
| Consept Presentatie gedaan | iedereen | 24/2 | 3 uur | 4 uur | done |
| Christian spreken | iedereen | 16/2 23/2 | 20 min | 20 min | done |
| Les gevolgd en les besproken | iedereen | 17/2  24/2 | 3 uur | 3 uur | done |
| Concept af hebben: | iedereen | 24/2 | 5 uur | 7 uur | done |
| GDD gemaakt | iedereen | 19/2 | 2 uur | 3 uur | done |
| Styles Guide | Quinto / Mijs | 26/2 | 2 uur | 1 uur | done |
| Git gemaakt | Erik | 01/3 | ? | ? | done |

## Planning activiteiten volgende week

* Wat gaat er de komende periode gebeuren

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **activiteit** | **Wie** | **Deadline** | **planning uren** |
| Prototipe maken | Nox / Erik |  |  |
| Concept art maken | Quinto /Mijs |  |  |
| Eerste 6 models | Quinto /Mijs |  |  |
| Play testen | iedereen |  |  |
|  |  |  |  |

1. Geef hier aan of een activiteit is afgerond of niet bijvoorbeeld: afgerond/50%/gestart/nog niet gestart [↑](#footnote-ref-2)